



Station 1

Spiel 1 – **Himmel und Hölle**

Durchführung: Der erste Spieler steht am Start und wirft einen flachen Stein (Sandsäckchen) in das erste Feld. Bleibt der Stein im Feld liegen, darf er los hüpfen. Die Felder 1, 4 und 7 werden einbeinig gehüpft. In die Felder 2/3, 5/6 und 8/9 darf er einen Grätschsprung machen. Im Himmel wird mit beiden Beinen gelandet und die Hölle wird immer übersprungen.

Die Felder werden in der Reihenfolge der Nummern gesprungen. Das Feld mit dem Stein muss der Spieler jeweils überspringen. Im Himmel angekommen darf er eine kurze Pause machen. Auf dem Rückweg stoppt der Spieler vor dem Feld mit dem Stein und hebt diesen auf. Nun darf er in dieses Feld springen und weiter zurück zum Start. Jetzt wirft er den Stein in Feld 2. Trifft er, darf er auf die 1 hüpfen, 2 überspringen und auf der 3 weiterhüpfen etc.

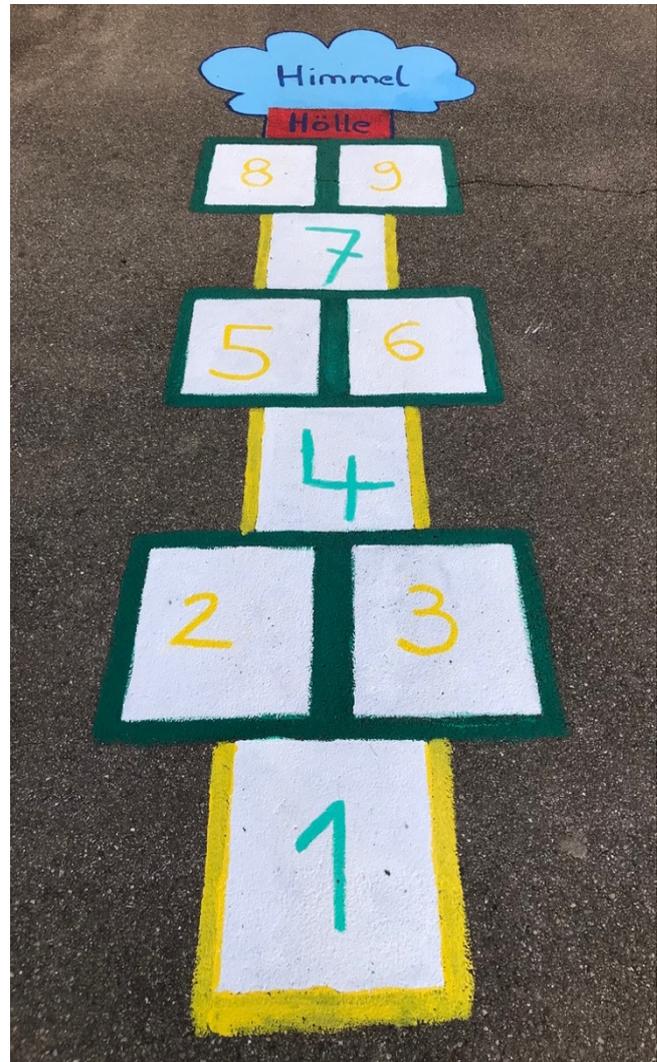
Macht der Spieler einen Fehler kommt der nächste Spieler an die Reihe. Jeder Spieler merkt sich, bei welcher Zahl er ausgeschieden ist. Kommt er wieder dran, darf er dort weitermachen.

Welcher Spieler schafft zuerst den Weg mit seinem Stein bis in den Himmel?

Himmel und Hölle

Als Fehler gilt:

- Der Stein landet auf der Linie oder außerhalb des Feldes
- Es wird auf eine Begrenzungslinie oder außerhalb des Feldes gehüpft
- Der Spieler kommt aus dem Gleichgewicht und stützt sich ab
- Es wird eine falsche Reihenfolge gehüpft
- Das Feld mit dem Stein wird nicht übersprungen
- Der Stein wird auf dem Rückweg vergessen
- Das Feld Hölle wird berührt



Einfacher

- Den Stein aufheben darf man mit beiden Füßen am Boden.

Schwieriger

- 2/3 und 5/6 und 8/9 müssen auch auf einem Bein gesprungen werden.
- Wenn der Stein im Feld Hölle liegen bleibt, muss das Spiel von ganz vorne begonnen werden.